



# Ministero dell'Istruzione

## Direzione Didattica 1° Circolo "Giovanni XXIII"

Via G. Licata, 18 - 92019 SCIACCA (AG) Tel. 0925-24544 - 86220-86517

Codice AGEE034005 - Codice Fiscale 83001290846

Codice Univoco UFZU54

e-mail: [agee034005@istruzione.it](mailto:agee034005@istruzione.it) PEC: [agee034005@pec.istruzione.it](mailto:agee034005@pec.istruzione.it)

sito web: [www.primocircolosciacca.edu.it](http://www.primocircolosciacca.edu.it)



### **PROPOSTA PROGETTUALE FORMAZIONE DOCENTI "FUTUR... INNOVIAMO !" A.S. 2022/23**

**Ins.ti Provenzano Liborio - Calandrino Massimiliano - Volpe Calogera**

#### **PREMESSA**

Nell'era del digitale, anche e soprattutto nella scuola *"le tecnologie diventano abilitanti, quotidiane, ordinarie, al servizio dell'attività scolastica"* e *"di fatto ricongiungono tutti gli ambienti della scuola: classi, ambienti comuni, spazi laboratoriali, spazi individuali e spazi informali, con ricadute estese al territorio"*. Pertanto, spetta alla scuola, intesa come comunità educante, *"dare ai nostri studenti le chiavi di lettura del futuro"*, futuro che non può non essere "digitalmente vissuto".

In quest'ottica il docente, di qualsiasi ordine di scuola, diventa un filtro, un conduttore che deve saper manovrare, gestire e far utilizzare le diverse strumentazioni e le relative applicazioni ad esse connesse, attivanti processi riflessivi nelle menti degli alunni.

La scuola dispone di diversi sussidi didattici e device che l'insegnante può manovrare nel suo lavoro didattico, sia in maniera individuale che in un'ottica interdisciplinare all'interno del team docente.

Scopo di questo progetto formativo è quello di migliorare le competenze digitali dei docenti e degli alunni, far conoscere alcune app didattiche, farne sperimentare qualcuna e stimolare nella professionalità quotidiana di ciascuno un uso alternativo delle tecnologie nella pratica didattica, al fine di rendere le attività motivanti, nuove e divertenti per gli alunni e promuovere l'inclusione sociale.

Il progetto rientra nelle attività di animazione digitale interno della scuola, consistenti in attività di formazione di personale scolastico, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma **"Scuola futura"**.

Le azioni formative realizzate concorrono al raggiungimento dei target e dei milestone dell' investimento 2.1 “ **Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico**” di cui alla **Missione 4 - Componente 1 - del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU**, attraverso attività di formazione alla transizione digitale del personale scolastico e al coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell' innovazione didattica e digitale nelle scuole.

### **TEMPI**

Si prevedono **n. 42 ore** di formazione per gli insegnanti del circolo con incontri, in presenza, della durata di n. 3 h ciascuno, presumibilmente dal  **mese di dicembre 2022 a quello di maggio 2023**. I tre docenti si alterneranno nella conduzione delle attività e dei gruppi agendo, ciascuno, su determinate app e funzionalità.

### **SPAZI**

Verranno utilizzati le aule e gli spazi laboratoriali tecnologici dei plessi e, nel rispetto delle norme sull'uso del **BYOD**, anche i dispositivi personali dei docenti. Gli incontri potranno svolgersi, laddove necessario, anche in modalità telematica.

### **OBIETTIVI FORMATIVI /FINALITA'/IMPATTO**

- Elaborare procedimenti creativi per la risoluzione di problemi e sviluppare nuove idee utili per il raggiungimento di scopi prefissati.
- Saper creare programmi di base utilizzando la programmazione visuale per blocchi.
- Conoscere ed usare alcune piattaforme ad uso didattico: **CODE ORG – SCRATCH – TINKERCAD**.
- Conoscere ed utilizzare alcune APP di natura didattica: **PIXTON EDU – QUIVER – GLOGSTER**.
- Conoscere ed utilizzare i vari siti che offrono la possibilità di creare lezioni digitali, ON LINE, gratuite ( **BABY FLASH – GIOCHIBAMBINI.IT, SYMWRITER SCRITTURA**)
- Sviluppare il pensiero computazionale e le competenze digitali
- Usare la **programmazione a blocchi**
- Accostarsi a primi procedimenti di **Tinkering e Debate**

## **ORGANIZZAZIONE**

I corsisti verranno raggruppati in 2 corsi di circa 20 - 30 partecipanti ciascuno; l'uso dei laboratori e dei dispositivi personali permetterà a ciascun corsista di sperimentare personalmente per poter trasporre in ambiente-classe con gli alunni. Gli alunni svolgeranno le attività e sperimenteranno in orario curricolare attraverso momenti di tutoring anche da parte dei tre docenti formatori.

I formatori si riservano di presentare successivamente un programma calendarizzato con le attività.

***Sciacca, 11/11/2022***

**I formatori:**

***Liborio Provenzano***

***Massimiliano Calandrino***

***Calogera Volpe***